

Natur-Rallye

– unterwegs auf dem
WasserMühlenTechnik-Weg

Vollmersmühle – Fischerhof 4,8 km
Start und Ziel: Kiosk im Kurpark

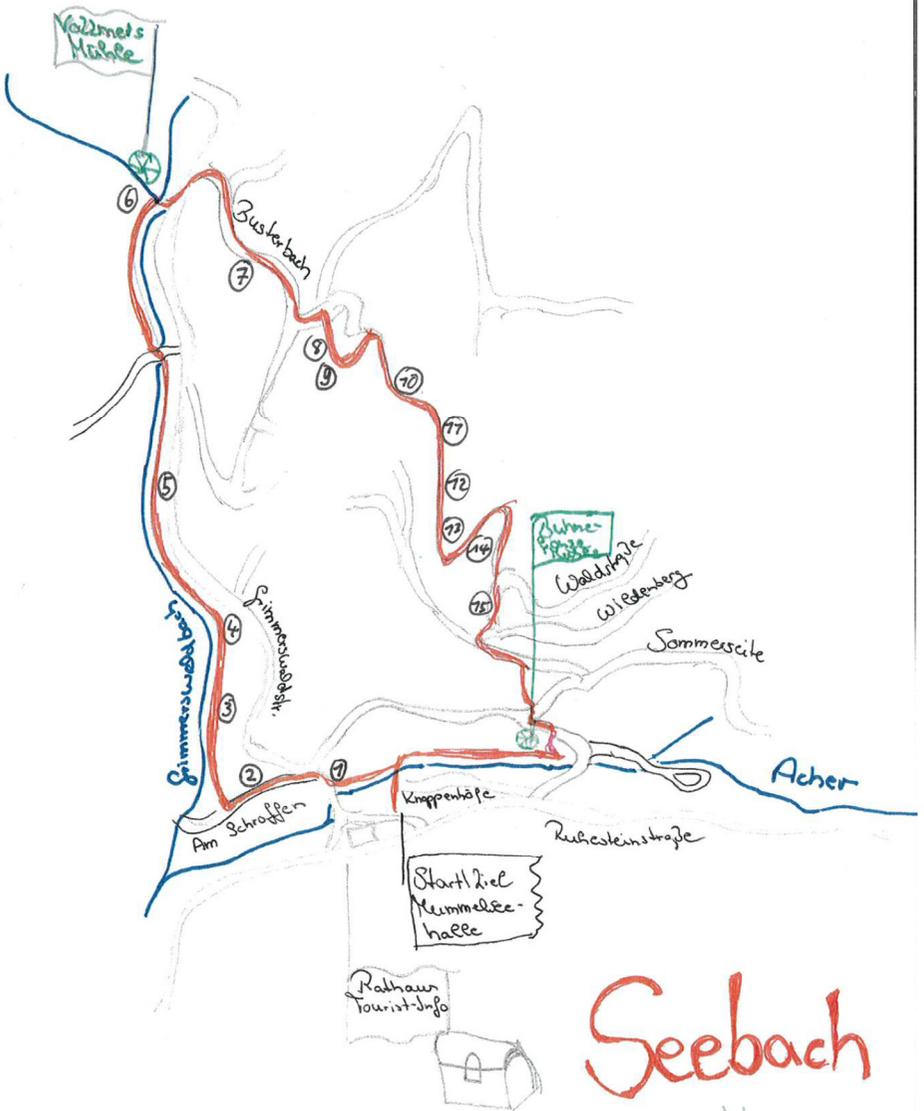


Eine kleine Anleitung:

Auf der nächsten Seite des Heftchens findest du eine kleine Karte, die dir den Weg für deine Natur-Rallye zeigt. Immer an der Stelle, an der du eine Zahl siehst, gibt es unterwegs eine Frage zu beantworten oder eine Aufgabe zu erfüllen. An manchen Stationen brauchst du Materialien aus dem Rallye-Rucksack.

Also, schnell loslaufen und dann bei der Tourist-Information Seebach vorbeikommen. Warst Du an allen Stationen und hast alle Fragen beantwortet, darfst Du Dir eine kleine Überraschung abholen! Unter anderem warten da „Edelsteine“ auf Dich...

Falls die Tourist-Info gerade geschlossen hat, kannst Du Deine Adresse auf die Karte schreiben und sie in den Briefkasten an der Haustüre einwerfen. Dann schicken wir Dir die Überraschung nach Hause!!



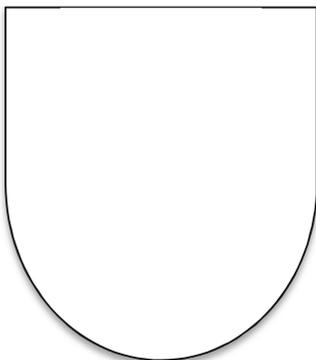
Seebach



Eine Aufgabe begleitet dich den ganzen Weg. Versuche von den 6 abgebildeten Blätter oder Zweige mindestens 4 zu finden und stecke sie in den Beutel in deinem Rucksack.

		
<p>Buchenblatt <input type="checkbox"/></p>	<p>Farn <input type="checkbox"/></p>	<p>Fichtenzweig <input type="checkbox"/></p>
		
<p>Heidelbeerzweig <input type="checkbox"/></p>	<p>Kastanienblatt <input type="checkbox"/></p>	<p>Tannenzweig <input type="checkbox"/></p>

1. Wenn du durch den Kurpark nach unten gehst, kommst du bald an eine Straße. Dort steht ein großer Stein mit dem Wappen von Seebach. Male es in das Kästchen ab.



2. Laufe ein Stück die Straße in Richtung Grimmerswald und nehme nach dem Sägewerk die erste Abbiegung nach links. Bald findest du eine Bar. Für wen ist diese Bar bestimmt?

 3. Nun bist du am Bach angekommen und du erreichst bald die Lourdes-Grotte. Wenn es warm ist, kannst du dort deine Füße in den Bach strecken.
Suche unter Steinen im Bach nach kleinen Wasserbewohnern. Der Kescher aus dem Rucksack kann dir dabei helfen.
Setze die Tierchen mit etwas Wasser in deine Becherlupe und schaue sie dir genau an. **Ganz wichtig:** Setze die Tierchen wieder in das Wasser zurück!!!
Schreibe auf, welche Tierchen du entdeckt hast.
-
-

4. Wenn du an dieser Stelle nach oben schaust, dann siehst du eine kleine Hütte. Dort ist das alte Bergwerk „Silbergründle“. Es ist mehrere hundert Jahre alt. Wenn du möchtest, kannst du nach oben laufen und den geheimnisvollen Eingang anschauen. Was meinst du, was hier früher abgebaut wurde?
-

5. An den Wiesen entlang des Baches findest du je nach Jahreszeit unterschiedliche blühende Pflanzen. Versuche einige mit dem Bestimmungsblatt zu benennen und zeichne eine Lieblingsblüte ab.

1.Blume		Zeichnung meiner Lieblingsblume
2.Blume		
3.Blume		

6. Am Ende des Bachweges kommst du an der „Vollmers Mühle“ an. Schau dich in Ruhe um. Hier gibt es viel zu entdecken: Das alte Mühlrad, das Mühlenhäuschen, ...

Beantworte dann folgende Fragen. Die Schautafeln gegenüber der Mühle können die dabei helfen.

Für was wurde die Mühle und die Wasserkraft verwendet?

Wann wurde die Mühle erbaut?

Wie heißt eine weitere Mühle in Seebach?

7. Auf dem weiteren Weg siehst du immer wieder den höchsten Berg im Nordschwarzwald, die Hornisgrinde, mit ihrem Windrad und den großen und kleinen Türmen. Was schätzt du? Wie hoch ist die Hornisgrinde?

634 Meter

1164 Meter

2031 Meter

8. Nachdem du die Straße überquert hast, siehst du einem Vorgarten ein kleines Mühlrad. Siehst du die vielen kleinen Tierchen, die sich dort versteckt haben? Schreibe sie auf!

9. Wenn du ein Stück weitergehst, siehst du ein altes Schild, das ziemlich verwachsen ist. Wie nennt man das, was darauf wächst?

10. Puh, dieser Anstieg war ganz schön anstrengend. Nun hast du den Fischerhof erreicht und kannst dich ausruhen. Hier gibt es was zu trinken, einen kleinen Spielplatz und Tiere. Welche Tiere kannst du entdecken?

11. Nun hast du den höchsten fast den höchsten Punkt erreicht. Lass' den Blick schweifen und genieße die Aussicht. Außer Seebach kannst du noch Teile eines zweiten Ortes entdecken. Wie heißt der Ort?

12. In deinem Rucksack befindet sich ein kleines Fernglas. Mit diesem kannst du hier ein schönes Spiel spielen: Eine Person (Kind oder Erwachsener) spielt das Reh und versteckt sich in dem Waldstück. Eine andere Person spielt den Jäger und darf nur durch das Fernglas schauen. Das Reh versucht sich an den Jäger anzupirschen. Schafft dies das Reh, so hat das Reh gewonnen. Wird das Reh vom Jäger durch das Fernglas entdeckt, hat dieser gewonnen. Viel Spaß!

13. Hier kannst du schön auf dem kleinen Spielplatz spielen. In deinem Rucksack befindet sich eine Holzkugel. Baue im angrenzenden Wald eine Bahn für deine Kugel. Hierfür kannst du Stöcke, Steine, Zapfen usw. benutzen. Deine Bahn darf nicht zu flach und nicht zu steil sein.

14. Auf dem Weg nach unten siehst du die verschiedensten Baumarten. Versuche diese auf dem Bestimmungsblatt zu finden und schreibe die Namen der Bäume auf.

15. Setze dich auf die Bank an dem Marienbild. Du befindest dich an einem Platz, an dem es relativ still ist. Trotzdem kannst du bestimmt einige Geräusche aus der Natur hören. Spitze deine Ohren!

Nimm nun den Weg über die Straßen zurück ins Tal. Zuerst erreichst du den Bachweg und dann auch bald den Kurpark mit Spielplatz. Nun bist du am wieder am Start angekommen!

Wir hoffen, dir hat die Rallye Spaß gemacht!