

Natur-Rallye

– unterwegs auf dem
WasserMühlenTechnik-Weg

Hinterseebach - Deckerhof-Mühle 5,9 km
Start und Ziel: Mummelseehalle Seebach

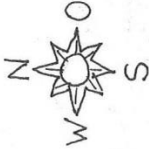
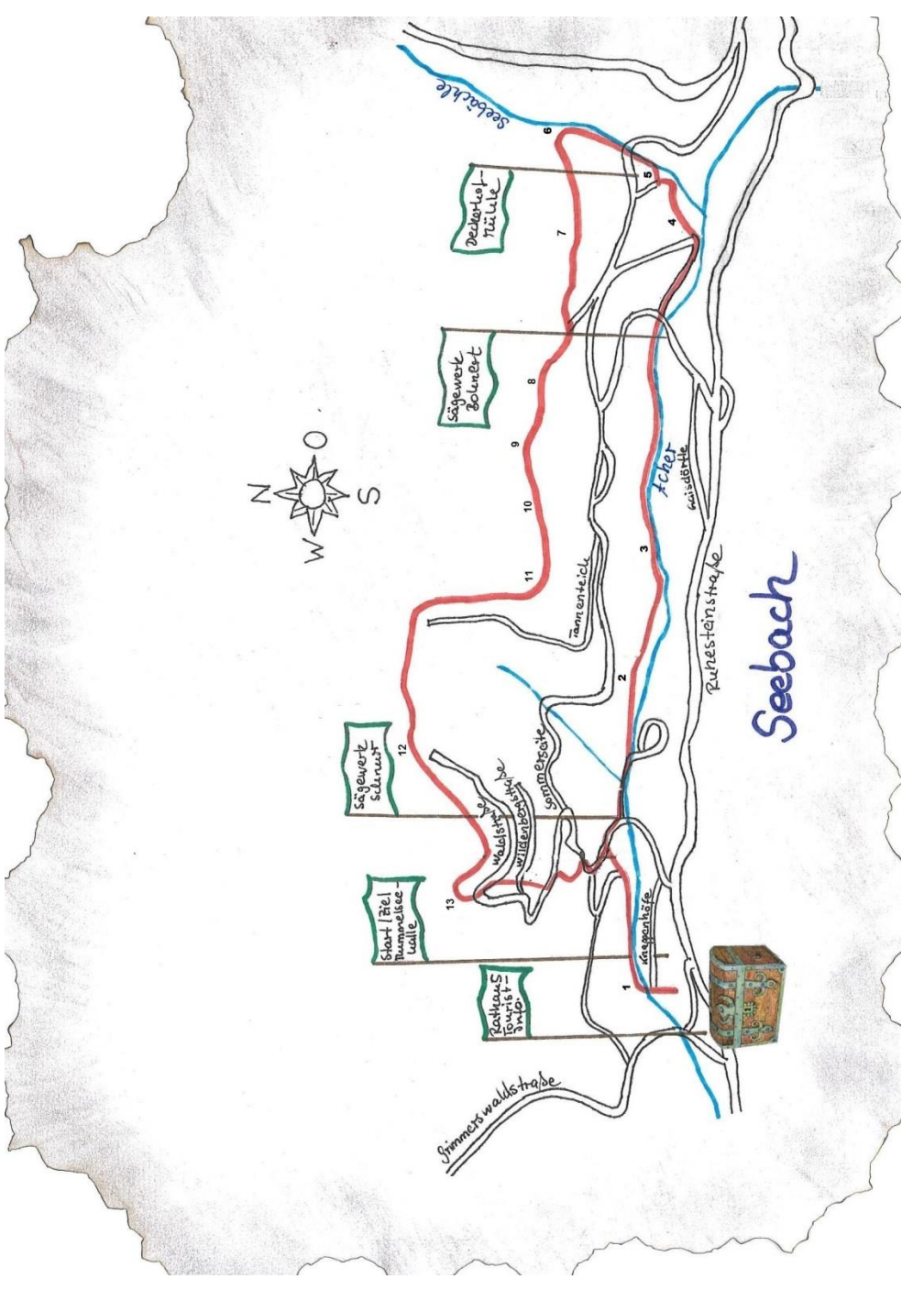


Eine kleine Anleitung:

Auf der nächsten Seite des Heftchens findest du eine kleine Karte, die dir den Weg für deine Natur-Rallye zeigt. Immer an der Stelle, an der du eine Zahl siehst, gibt es unterwegs eine Frage zu beantworten oder eine Aufgabe zu erfüllen. An manchen Stationen brauchst du Materialien aus dem Rallye-Rucksack.

Also, schnell los laufen und dann bei der Tourist – Information Seebach vorbei kommen. Warst Du an allen Stationen und hast alle Fragen beantwortet, darfst Du Dir eine kleine Überraschung abholen! Unter anderem warten da „Edelsteine“ auf Dich...

Falls die Tourist-Info gerade geschlossen hat, kannst Du Deine Adresse auf die Karte schreiben und sie in den Briefkasten an der Haustüre einwerfen. Dann schicken wir Dir die Überraschung nach Hause!!



Seebach

Simmersteinstage

Waldstr.

Wiesenbühl

Rannentisch

Sommerseite

Sägewerk Bohnert

Deckert-Ofenmühle

Seebächle

Sägewerk Schürst

Kloster-Teil
Nummernlose-
Walle

Rathaus
Tourist-Info

Krugenhäse






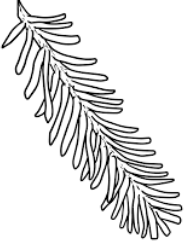
Seebach

Fischer
Gießstraße

1 2 3 4 7 8 9 10 11 12 13



Eine Aufgabe begleitet dich den ganzen Weg. Versuche von den 6 abgebildeten Blätter oder Zweige mindestens 4 zu finden und stecke sie in den Beutel in deinem Rucksack.

		
<p>Buchenblatt <input type="checkbox"/></p>	<p>Farn <input type="checkbox"/></p>	<p>Fichtenzweig <input type="checkbox"/></p>
		
<p>Heidelbeerzweig <input type="checkbox"/></p>	<p>Kastanienblatt <input type="checkbox"/></p>	<p>Tannenzweig <input type="checkbox"/></p>

- Nach dem Spielplatz gibt es einen Teich mit kleinem Bach. Suche unter Steinen im Bach oder am Rand des Teiches nach kleinen Wasserbewohnern. Der Kescher aus dem Rucksack kann dir dabei helfen. Setze die Tierchen mit etwas Wasser in deine Becherlupe und schau sie dir genau an. **Ganz wichtig:** Setze die Tierchen wieder in das Wasser zurück!!! Schreibe auf, welche Tierchen du entdeckt hast.

2. Wenn du bei der Pferdekoppel aus dem Wald kommst siehst du vor dir einen hohen Berg – den Altsteigerskopf. Du befindest dich im Moment etwa 450 Meter über dem Meer. Was meinst du: Wie hoch ist der Altsteigerskopf?

ca. 700 m ca. 900 m ca.1100 m

3. An den Wiesen entlang des Baches findest du je nach Jahreszeit unterschiedliche blühende Pflanzen. Versuche einige mit dem Bestimmungsblatt zu benennen und zeichne eine Lieblingsblüte ab.

1.Blume		Zeichnung meiner Lieblingsblume
2.Blume		
3.Blume		

4. Auf der Wiese vor dem Deckerhof haben die Kinder aus Seebach einiges gebaut, was unterschiedlichen Tieren helfen soll. Schau dir die Dinge genau an und verbinde sie unten mit den Tierarten, denen geholfen werden soll.

Steinhaufen

Igel

Holzhäuschen

Eidechsen

Holzkasten

Bussard

Holzstangen

Insekten

5. Hinter dem Deckerhof befindet sich ein Mühlrad aus Holz. Was denkst du, für was es einmal eingesetzt wurde?

- zum Sägen
- zum Mahlen von Getreide
- zur Stromgewinnung

6. An dieser Stelle überquerst du das sogenannte „Seebächle“, das auch dem Ort seinen Namen gab. Nur aus welchem See kommt denn der Bach? Das Wegschild, an dem du gerade vorbeigegangen bist, kann dir vielleicht weiterhelfen. Schreibe deine Lösung auf:

7. Typisch für Seebach ist, dass die Häuser weit verteilt in den Tälern liegen. Setze dich auf die Bank am Waldrand links vom Weg und lass den Blick schweifen. Wie viele Häuser kannst du zählen?

Es sind ca. _____ Häuser.

8. Oberhalb der Weggabelung findest du einen Schaubienenkasten, indem du einem Bienenvolk bei der Arbeit zusehen kannst. Auf den Tafeln kannst du Erstaunliches über die Bienen erfahren. Lies dort und beantworte folgende Fragen:

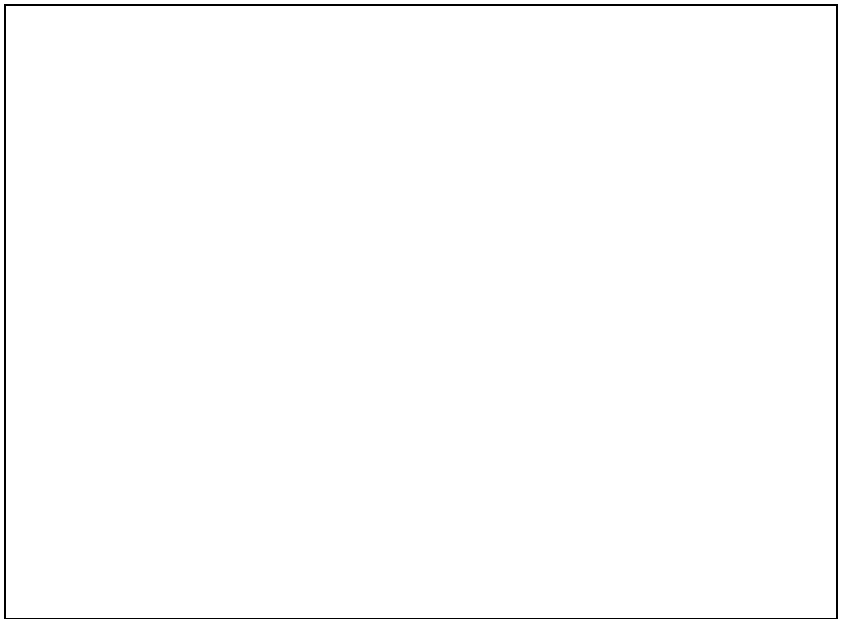
Wie schnell kann eine Biene fliegen?

Wieviel Flügelschläge in der Sekunde macht eine Biene?

Wie alt werden Arbeiterbienen?

Wieviel Eier kann eine Königin am Tag legen?

9. Gegenüber dem großen Holzlager ist ein Ameisenhaufen. Nimm dir einige Minuten Zeit die Ameisen zu beobachten. Du kannst auch den Pinsel nehmen und eine Ameise vorsichtig in die Becherlupe setzen. Male die Ameise ab.



10. Hinter der ersten Sitzbank ist ein mächtiger Baumstumpf. Anhand der Jahresringe kannst du herausfinden, wie alt der Baum geworden ist. Zähle dazu einfach die Anzahl der Jahresringe im Holz und schon hast du das Alter des Baumes.

Der Baum ist etwa _____ Jahre alt geworden.

11. Bevor du auf die Wiese kommst, mache folgendes Spiel: Setze dir die Augenbinde aus dem Rucksack über die Augen und lasse dich an einen Baum führen. Ertaste blind den Baum. Fühle auch, was um den Baum herum ist. Lass dich nun einige Meter von dem Baum wegführen, nehme die Augenbinde ab und versuche den Baum wiederzufinden.

12. Auf dem Weg durch den Wald siehst du die verschiedensten Baumarten. Versuche diese auf dem Bestimmungsblatt zu finden und schreibe die Namen der Bäume auf.

13. Setze dich auf die Bank an dem Marienbild. Du befindest dich an einem Platz, an dem es relativ still ist. Trotzdem kannst du bestimmt einige Geräusche aus der Natur hören. Spitze deine Ohren!